

Skateboarden

Geschiedenis van skateboarden

Skateboarden is ontstaan door surfers die ook wilde surfen als er geen golven waren.

Ze maakte wielen onder een plank in de vorm van een surfplank.

Later werd de vorm wat breder en er kwam een beetje een kuil in de plank dat noem je concave.

Trucjes voor beginners

Als je net begint met skateboarden heb je een aantal trucjes die je kan leren bijvoorbeeld de ollie, pop-shuvit, kickflip en front/backside 180.

De ollie is een trucje waar je in de lucht springt en je skateboard met je mee neemt.

Een pop-shuvit is een trucje waar je in de lucht springt en je skateboard 180 graden draait en dan weer land.

De kickflip is een trucje waar je skateboard 360 graden over de kop draait en weer land.

Een front/backside 180 is een ollie maar dan draai 180 graden met je board mee.

Game of S.K.A.T.E

Een game of skate is een soort wedstrijdje waar een iemand een trucje doet en jij moet hem ook doen maar als je hem niet land krijg je een S van skate enzovoorts. Degene die als eerst alle letters heeft is af en heeft dan verloren.

Skate contest

Een skate-contest is een groot wedstrijdje met professionele skateboarders en een jury. De skateboarders gaan in een speciaal voor dit contest gebouwde skatebaan skaten en degene met de beste trucjes wint!!

Tony Hawk (pro-skateboarder)

Tony Hawk is geboren op 12 mei 1968. Hij groeide op in Carlsbad Californië Verenigde Staten. Toen hij 10 was begon hij met skateboarden.

Tony heeft veel bijzondere dingen gedaan in zijn leven.

Zoals de loop-of-death, dat is een looping waar ze in gingen skaten met een groep pro-skaters.

1999 is een belangrijk jaar voor Tony. Vooral omdat zijn eerste video game uitkomt en omdat hij voor het eerst een 900 land!